Hommes de main

Nom de la bande : **Sakamin**

Type de bande : **Hommes-lézards**

Magot :

Couronnes : **1** [____]

Pierres magiques : **0** [____]

Calcul de valeur :

Total expérience : **71** [____]

Membres (14) x 5 : **70** [____]

Valeur : **141** [____]

Réserve d'équipement

- **Porte-bonheur (sur Pitipipi)**

Nom : **Kuir, Mouss', Ta'che**

Nombre : **3** | Type : **Saurus**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
4	4	0	4	4	1	1	1	7

Equipement :

- **Lance**
- **Bouclier**

Règles spéciales / autre :

- **+ 1CC**

Expérience des membres (**3**) : ■■■□□□□□□□□□□□

Nom : **Zek et Zuk**

Nombre : **2** | Type : **Skink**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	2	3	3	2	1	4	1	6

Equipement :

- **Arc**

Règles spéciales / autre :

Expérience des membres (**0**) : □□□□□□□□□□□□□□

Nom : **Zak et Zok**

Nombre : **2** | Type : **Ski**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	2	3	3	2	1	4	2	6

Equipement :

- **Arc**

Règles spéciales / autre :

- **+ 1A**

Expérience des membres (**3**) : ■■■□□□□□□□□□□□

Nom : **Imber'b**

Nombre : **1** | Type : **Saurus**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
4	4	0	4	4	1	4	1	7

Equipement :

- **Lance**
- **Bouclier**

Règles spéciales / autre :

- **+1 CC**

Expérience des membres (**2**) : ■■□□□□□□□□□□□□

Nom : **Zyk et Zook**

Nombre : **2** | Type : **Skink**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	2	3	3	2	1	4	2	6

Equipement :

- **Lance**
- **Bouclier**

Règles spéciales / autre :

Expérience des membres (**1**) : ■□□□□□□□□□□□□□

Héros

Nom : **Pitipipi**

Type : **Prêtre Skink**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	3	4	3	3	1	5	1	7

Equipement :

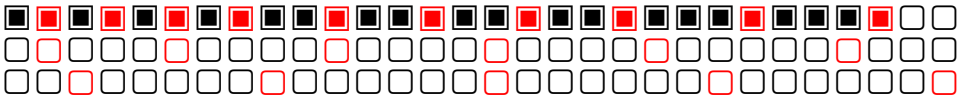
- **Arc**
- **+ Porte-bonheur**

Compétences :

- **Pouvoir : fureur de Tinci**
- **+ Grimpeur**
- **+ Coureur**

Blessures :

Expérience du héro (**28**) :



Nom : **Gro'kaka**

Type : **Guerrier Totem Saurus**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
4	4	0	4	4	1	2	1	8

Equipement :

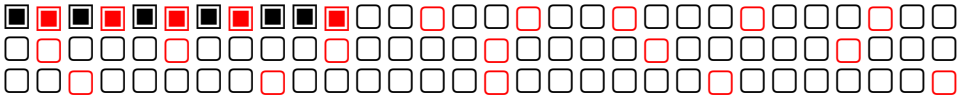
- **Bouclier**
- **Epée**

Compétences :

- **Morsure**

Blessures :

Expérience du héro (**11**) :



Nom : **E'tron**

Type : **Skink à grande crête**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	3	3	3	2	1	4	1	7

Equipement :

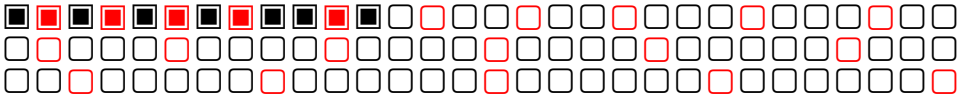
- **Arc**

Compétences :

- **+ Grimpeur**

Blessures :

Expérience du héro (**12**) :



Nom : **Kro'tte**

Type : **Skink à grande crête**

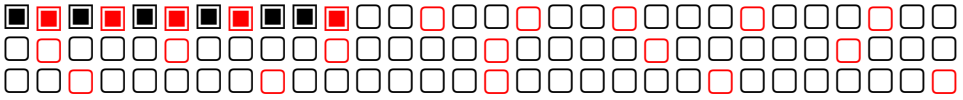
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	3	3	3	2	1	4	1	7

Equipement :

- **Arc**

Compétences :

- **+ Grimpeur**

Blessures :

Expérience du héro (**11**) :